MANUAL DE USUARIOS.

1. Manual de usuarios

 Abrir el programa de Terapia Visual – Aprendamos. Nos mostrará una ventana que contiene el diseño con el nombre del software APRENDAMOS.

Está conformado por dos opciones:

- 1. Ejercicios: Se encontrará los ejercicios que el niño tendrá que desarrollar o resolver.
- 2. Administración: En la administración es donde el terapista realizará sus propios ejercicios, para los niños, es decir en la opción de administración se puede agregar un nuevo ejercicio, modifica y eliminar.



Ilustración 1. Opciones de funcionalidad para el software de Terapia Visual – Aprendamos.

1.1 Manual para resolver los ejercicios de la aplicación

Paso 1: Dar click en "Ejercicios" y luego seleccione resolver ejercicios



Ilustración 2. Opciones de funcionalidad para el menú de "Ejercicios".

Paso 2: Escoger y de click en una de las "Destrezas" expuestas en la ventana.



Ilustración 3. Destrezas del nivel de primaria I, distribuidas en opciones para que puedan ser seleccionadas por los usuarios.

Paso 3: Se da click en una "Destreza" y muestra la ventana para resolver los ejercicios.

Dar click en una destreza				
		Barrana Marat I.	- 0 X	J
Ejercicios Administracion				
Útiles de Aseo Personal	🗖 Destreza		<u>ة ت ا</u>	
El Cuerpo Humano sus Partes Finas y Gruesas	Descripción:	Útiles de Aseo Personal		
Los Alimentos				
Las Frutas	Contenidos:	,Autonomia Personal,Actividad Ludica		
Animales Domésticos y Salvajes	Fiercicio	EJERCICIO 5: LIMPIARSE LA NALGA		
Medios de Transporte	Cjercicio			
Nociones	Instrucciones:		Sonido	
Los Objetos				Ventana para resolver
Actividades Diarias				los ejercicios
Prendas de Vestir Niño y Niña				

Ilustración 4. Ventana en para resolver los ejercicios.

Para poder resolver los ejercicios se debe saber que hay cuatro tipos de ejercicios a desarrollar, los mismos que son:

- Reconocer Asociar
- Reconocer Identificar
- Reconocer Clasificar
- Separar

1. Reconocer Asociar.

Este ejercicio consiste en asociar imágenes, es decir, tengo una imagen principal y a esta imagen se le asociará las imágenes de respuesta. Para ello, se debe arrastrar la imagen de respuesta con el ratón sobre la imagen principal. Es importante observar que puede haber una o varias imágenes de respuesta.

Por ejemplo:

La destreza: útiles de aseo personal.

Ejercicio a realizar - ¿Con qué te peinas? Imagen principal – Una niña peinándose Imágenes de respuesta – peinilla y cepillo

Funcionamiento:

- 1. Seleccionar el ejercicio a desarrollar.
- 2. Leer la instrucción para resolver el ejercicio
- 3. Dar click en sonido para escuchar nuevamente la instrucción del ejercicio.
- 4. Arrastrar con el ratón las imágenes respuestas sobre la imagen principal.

En la Ilustración 5 se observa la ventana para desarrollar o resolver un ejercicio tipo reconocer-asociar, la misma que consta de la descripción, contenido, nombre, instrucción y sonido del ejercicio, además se observa en la parte superior a la izquierda, una imagen principal y en la parte inferior imágenes mezclada con las imágenes respuestas. Los números encerrados en un círculo indica los pasos a seguir.



Ilustración 5. Opciones de funcionalidad para el tipo de ejercicio reconocer – asociar. Se tomó como ejemplo el ejercicio: "Peinarse".

2. Reconocer Identificar

Este tipo ejercicio consiste en identificar las imágenes de respuesta de un grupo de imágenes según la instrucción solicitada, es decir, en la parte inferior de la ventana se tiene un grupo de imágenes a las cuales se identificará como respuesta según la instrucción solicitada. Para ello, se debe dar click con el ratón sobre la imagen respuesta. Es importante observar que puede haber una o varias imágenes de respuesta.

Por ejemplo:

- La destreza Los Alimentos.
- Ejercicio a realizar ¿Cuáles son los alimentos?
- Se mezclarán imágenes de alimentos e imágenes de objetos y las imágenes a identificar y de respuesta serán las imágenes de los alimentos.

Funcionamiento:

- 1 Seleccionar el ejercicio a desarrollar.
- 2 Leer la instrucción para resolver el ejercicio
- 3 Dar click en sonido para escuchar nuevamente la instrucción del ejercicio.
- 4 Dar click con el ratón sobre las imágenes respuestas.

En la ilustración 6 se observa la ventana para desarrollar o resolver un ejercicio de tipo reconocer-identificar, la cual contiene información de la descripción, contenido, nombre y la instrucción del ejercicio a desarrollar, las imágenes del ejercicio a resolver se encuentran en la parte inferior, ubicadas en una sola fila. Los números encerrados en un círculo indica los pasos a seguir.



Ilustración 6. Opciones de funcionalidad para el tipo de ejercicio reconocer – identificar. Se tomó como ejemplo el ejercicio: "Los alimentos".

3. Reconocer Clasificar

Este ejercicio consiste en clasificar imágenes, es decir, se tendrá imágenes por grupos (grupo 1 y grupo 2), los mismos que estarán mezclados, además imágenes de fondo tanto para el grupo 1 como para el grupo 2, las imágenes de fondo serán las que ayuden a clasificar las imágenes . Para ello, se debe arrastrar la imagen de respuesta con el ratón sobre la imagen de fondo. Es importante observar que puede haber una o varias imágenes de respuesta.

Por ejemplo:

- La destreza Los Animales domésticos y salvajes.
- Ejercicio a realizar Coloque en la granja los animales domésticos y en la selva los animales salvajes.
- Imagen de fondo para el grupo 1 la imagen de una granja.
- Imagen de fondo para el grupo 2 la imagen de una selva.
- Grupo 1 Consta de la mezcla de animales domésticos y salvajes sobre la imagen de la granja.
- Grupo 2 Consta de la mezcla de animales domésticos y salvajes sobre la imagen de la selva.

- Respuesta 1 El grupo 1 debe estar conformado solo de los animales domésticos, ya que ellos pertenecen a la granja.
- Respuesta 2 El grupo 2 debe estar conformado solo de los animales salvajes, ya que ellos pertenecen a la selva.

Funcionamiento:

- 1 Seleccionar el ejercicio a desarrollar.
- 2 Leer la instrucción para resolver el ejercicio
- 3 Dar click en el botón "Sonido" para escuchar la instrucción del ejercicio.
- 4 Arrastrar con el ratón las imágenes respuestas sobre las imágenes de fondo a la que pertenece.

En la ilustración 7 se observa la ventana para desarrollar o resolver un ejercicio de tipo reconocer-clasificar, conteniendo información de la descripción, contenido, nombre y la instrucción del ejercicio a desarrollar, además se observa dos imágenes de fondo y sobre ellas varias imágenes de animales domésticos y salvajes. Los números encerrados en un círculo indica los pasos a seguir.



Ilustración 7. Opciones de funcionalidad para el tipo de ejercicio reconocer – clasificar. Se tomó como ejemplo el ejercicio: "Animales Domésticos y Salvajes".

4. Separar

Este ejercicio consiste en separar imágenes, es decir, tengo imágenes organizadas en 2 grupos (1 y 2), los mismos que estarán mezclados, además dos imágenes principales ubicadas al lado izquierdo de la ventana, las mismas que ayudarán a separar las imágenes de los grupos según las imágenes principales. Para llevar a cabo este

ejercicio, se debe arrastrar la imagen que pertenece a la imagen principal, con el ratón hacia el frente o lado derecho de la imagen principal. Es importante observar que puede haber una o varias imágenes de respuesta.

Por ejemplo:

- La destreza Prendas de vestir de niño y niña.
- Ejercicio a realizar Coloque correctamente las prendas de vestir del niño y de la niña.
- Imagen principal 1 La imagen de una niña.
- Imagen principal 2 La imagen de un niño.
- Grupo 1 Está conformado por la mezclas de las prendas de vestir del niño y de la niña, el grupo 1 está ubicado al lado derecho de la imagen de la niña.
- Grupo 2 Está conformado por la mezclas de las prendas de vestir del niño y de la niña, el grupo está ubicado al lado derecho de la imagen de la niño.
- Respuesta 1 El grupo 1 debe estar conformado solo de las prendas de vestir de la niña.
- Respuesta 2 El grupo 2 debe estar conformado solo de las prendas de vestir de la niño.

Funcionamiento:

- 1 Seleccionar el ejercicio a desarrollar.
- 2 Leer la instrucción para resolver el ejercicio
- 3 Dar click en sonido para nuevamente escuchar la instrucción del ejercicio.
- 4 Arrastrar con el ratón las imágenes respuestas al lado derecho de las imágenes principales.

En la ilustración 8 se observa la ventana para desarrollar o resolver un ejercicio de tipo separar, conteniendo información de la descripción, contenido, nombre y la instrucción del ejercicio a desarrollar, además se observa dos imágenes principales, la de una niña y la otra de un niño, al frente de ellas las prendas de vestir mezcladas, es decir, prendas de vestir del niño y la niña, para luego ser separadas según como corresponda. Los números encerrados en un círculo indica los pasos a seguir.



Ilustración 8. Opciones de funcionalidad para el tipo de ejercicio separar. Se tomó como ejemplo el ejercicio: "Prendas de vestir niño y niña".

1.2 Manual de uso para la administración de ejercicios.

En la administración de ejercicios se puede modificar o eliminar los ejercicios existentes o crear nuevos.

Para ingresar a la administración de ejercicios se dirige al menú de "administración" y selecciona "ejercicios"



Ilustración 9. Opciones de funcionalidad para el menú de "Administración".

1.2.1 Pasos a seguir para crear y guardar un nuevo Ejercicio. Para habilitar el botón nuevo:

- 🚣 Aprendamos Ejercicios Administracion útiles de Aseo Personal agen guia grupo 1 buscar eliminar Útiles de Aseo Personal lmagen guia grupo 2: buscar eliminar rpo Humano sus Partes Finas y Grues agen definicion buscar eliminar Los Alimentos Cantidad respuestas visibles Las Frutas Cantidad recursos visibles lipo de ejercicio es Domésticos y Salvajes Medios de Transporte strucciones Recursos Respuestas Nociones Title 1 Title 2 Title 3 Title 4 Title 1 Title 2 Title 3 Title 4 Los Objetos oger una de las destrezas a la cual que pertenecerá el nuevo ejercicio
- Escoger la "Destreza" a la cual pertenecerá el nuevo ejercicio a desarrollar.

Ilustración 10. Ejemplo para seleccionar una destreza para crear un nuevo ejercicio, la destreza que se selecciona del listado fue: "Útiles de aseo personal".

• Escoger la "Actividad" a realizarse.

	💁 Aprendamos				-		-	-			- 🗆 🗙
	Ejercicios Administracion										
	Los Alimentos	Nombre:									
		Imagen guia g	rupo 1:							buscar	eliminar
\langle	Separar los Alimentos de los Objetos	umagen guia g	rupo 2:							buscar	eliminar
		Imagen definie	cion							buscar	eliminar
	45	Cantidad resp	uestas visibles:								
	Sularianan la anticida d	Cantidad recu	rsos visibles:								
	Selecionar la actividad.	Tipo de ejercio	cio								-
		Instrucciones									
		Recursos					Respuestas				
		Title 1	Title 2	Title 3	Title 4	+	Title 1	Title 2	Title	3 Tit	e 4 +

Ilustración 11. Ejemplo de cómo se selecciona la actividad de la destreza, la actividad seleccionada como ejemplo fue: "Separa los alimentos de los objetos".

Pasos para crear un nuevo y guardar ejercicio

- 1. Dar click en el botón "Nuevo".
- 2. Colocar el "Nombre" del nuevo ejercicio.
- 3. Escoger el "Tipo de ejercicio" que se pretende realizar, recordar que hay cuatro tipos de ejercicios que son:

Reconocer asociar. Reconocer identificar. Reconocer clasificar. Separar.

Tabla 1. Forma de uso para los cuatro tipos de ejercicios. (Si ya conoce los tipos de ejercicios siga con el paso 4)

Funcionalidad de los Tipos de Ejercicios.
Para el tipo de ejercicio reconocer asociar.
 Colocar en imagen definida- Una imagen definida para asociar las imágenes respuestas. Con el botón de buscar Se realizara la búsqueda de la imagen definida. Con el botón eliminar Se eliminara la imagen definida seleccionada. En la ilustración 12 se observa que hay dos opciones; una para realizar la búsqueda de la imagen definida y la otra para eliminar la imagen definida. Se realiza la búsqueda de la imagen definida y la otra para eliminar la imagen definida.
de ejercicio reconocer-asociar.
Se realizara la búsqueda de la imagen definida. Imagen definicion imagenes/accesorios de aseo/peinarse.png buscar eliminar la imagen Cantidad respuestas visibles: 0 Cantidad recursos visibles: 0 Tipo de ejercicio Reconocer Asociar Se selecciono el tipo Instrucciones
Ilustración 12. Opciones para buscar y eliminar imágenes, para el tipo de ejercicio
reconocer – asociar.
Para el tino de ejercicio reconocer identificar
Para este tipo de ejercicio no se necesita, de una imagen definida ni de
imágenes guías por grupos.
Para el tipo de ejercicio reconocer clasificar.
 Colocar en imagen guía grupo 1 – Una imagen de guía o de fondo para el grupo 1
 Colocar en imagen guía grupo 2 – Una imagen de guía o de fondo
para el grupo 2.
• Con el boton de buscar Se realizara la busqueda de la imagen guía o fondo, hay un botón de buscar para la imagen guía del grupo 1 y para la imagen guía del grupo 2.
 Con el botón eliminar Se eliminara la imagen guía o fondo, hay un botón de eliminar para la imagen guía del grupo 1 y para la imagen guía del grupo 2.
En la ilustración 13 se observa, que hay cuatro opciones; dos para realizar la búsquedas de las imágenes guías y las otras dos para eliminar los grupos (grupo 1 y grupo 2). Se realiza la búsqueda de las imágenes guías de los



- 4. Colocar en cantidad de repuestas visibles el número de respuesta que tendrá el ejercicio.
- 5. Colocar en recursos visibles el número de recurso que deseamos que aparezcan en la ventana del programa.

Recuerde:

Que la cantidad de repuestas visibles no puede ser mayor a la cantidad de recurso visibles que aparecerán en la ventana del programa. Para los ejercicios de reconocer clasificar y de separar se debe colocar en cantidad de respuesta visible y en cantidad de recursos visibles, la misma cantidad es decir el mismo número por ejemplo:

> Cantidad de respuesta visibles = 4 Cantidad de recursos visibles = 4

- 6. Colocar la "Instrucción" del nuevo ejercicio a realizarse.
- 7. El botón con el signo más "+" sirve para seleccionar y colocar las imágenes que se utilizaran para los ejercicios.

Recuerde: Las imágenes seleccionadas se colocarán dentro de las tablas de recursos y de respuestas.

La ilustración 15 indica cómo está estructurada las tablas, cada uno de ellas contienen el nombre del recurso o imagen, la ruta de la imagen y el tipo de recurso a la cual pertenecen. Existirán dos tablas una para los recursos y otra para las respuestas. Se debe seleccionar imágenes tanto para la tabla recurso como para la tabla respuesta.

Recursos				Respuestas			
Recurso	Ruta	Tipo	+	Recurso	Ruta	Tipo	+
cepillo_dental	imagenes/acce	Aseo Personal		cepillo	imagenes/acce	Aseo Personal	
pasta_dental	imagenes/acce	Aseo Personal	-	peinilla	imagenes/acce	Aseo Personal	-
jaboncillo	imagenes/acce	Aseo Personal					
jabon_liquido	imagenes/acce	Aseo Personal	1				
shampoo	imagenes/acce	Aseo Personal					
toalla	imagenes/acce	Aseo Personal	1				
papel_higenico	imagenes/acce	Aseo Personal	1				
Ilustr	ación 15.	Estructura	a de l	las tablas i	recursos y	repuesta	s.

8. El botón con el signo menos.- Sirve para eliminar las imágenes de los ejercicios. Se selecciona la imagen en la tabla y se da click en el botón con el signo menos "-".

Recuerde: Se puede eliminar imágenes de la tabla recursos como de la tabla respuesta.

9. Dar click en "Guardar" para que el nuevo ejercicio creado o desarrollado se guardado dentro de los ejercicios.

Para guardar el ejercicio creado pulsamos en el botón guardar y si existen problemas con los datos ingresados el programa mostrara un mensaje explicando el error para que pueda ser corregido.

Ya guardado el ejercicio verifique que el ejercicio este creado o registrado dentro de la destreza.

En la ilustración 16 se observa donde se puede verificar el ejercicio creado, este se ubica debajo del nombre de la actividad, el ejercicio nuevo creado es el que esta con letra en negrita.





Ilustración 17. Opciones de la funcionalidad para crear y guardar un nuevo ejercicio. Se tomó como ejemplo el ejercicio "Encima – Debajo" perteneciente a la destreza de las nociones.

1.2.2 Pasos a seguir para eliminar un Ejercicio.

Integen guis grupo 1: Integen guis grupo 2: Integen guis grupo 2: <th>Integen delination alla Parties Finals y Grueses Imagen guia grupo 1: Discore delination allo parties finals y Grueses Los Alimentos Los Alimentos Los Alimentos Cantidad recursos visibles: 3 Animales Domésticos y Sahagis Sefabal alse Partes Finals del Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagen edenticion Nociones Becursos Los Objetos Sefabal alse Partes Finals del Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagenesic. Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagenesic. Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagenesic. Cuerpo Humano imagenesic. Cue</th> <th>El Curante Humana aus Dartes Lines of Thursday</th> <th>Nombre:</th> <th></th> <th>EJERCICIO 1: P</th> <th>ARTES FINAS</th> <th></th> <th></th> <th></th>	Integen delination alla Parties Finals y Grueses Imagen guia grupo 1: Discore delination allo parties finals y Grueses Los Alimentos Los Alimentos Los Alimentos Cantidad recursos visibles: 3 Animales Domésticos y Sahagis Sefabal alse Partes Finals del Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagen edenticion Nociones Becursos Los Objetos Sefabal alse Partes Finals del Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagenesic. Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagenesic. Cuerpo Humano. Da dick sobre la imagenesic. Cuerpo Humano imagenesic. Cue	El Curante Humana aus Dartes Lines of Thursday	Nombre:		EJERCICIO 1: P	ARTES FINAS			
Utiles de Alseo Parconal Basen guia grupo 2: B Cuerpo Humano uso Partes Finas y Greeas Los Alimentos Los Alimentos Cantidad respuestas visibles: Animales Domésticos y Salvajos Reconcer Mentificar Medios de Transporte Recurso Recurso Señala las Partes Finas del Cuerpo Humano. Da dick sobre la in Recurso Cableda Transporte Recurso Ruta Cabeza imagenesic. Cuerpo Hu. Señala las Partes Finas del Cuerpo Humano. Da dick sobre la in Recurso imagenesic. Cuerpo Hu. Seleccionar una destreza. Recurso Ruta	Othes de Xeso Personal Imagen guia grupo 2: Is Cuerpo Humano uso Partes Finas y Gruesas Imagen dofinición Los Alimentos Cantidad respuesta visibles: Animales Domésticos y Salvijas Scantidad respuesta visibles: Nociones Brécurso Minagenesic. Cuerpo Humano. Da click sobre la imagenesic. Cuerpo Humano: Nociones Brécurso Minagenesic. Cuerpo Humano: Nociones Brécurso Minagenesic. Cuerpo Humano: Seleccionar una destreza. Caerpo Humano:	er cuerpo numano sus partes rinas y cruesas	Imagen g	aia grupo 1:			t	uscar	elimina
El Cuerpo Humano sus Partes Finas y Gruesas Los Alimales Domésico y Salvajos Medios de Transporte Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza. Seleccionar una destreza.	El Cuerpo Humano sus Partes Finas y Gruesas Los Alimales Donásticos y Salvajos Neciones Los Objetos magén dofinición Cantidad recursos visibles: 3 Animales Donásticos y Salvajos Neciones Los Objetos Top de ejercicio Interestina visibles: 3 Seleccionar una destreza. Cantidad recursos visibles: 5	Útiles de Aseo Personal	Imagen g	aia grupo 2:				ulecur	olimin
Los Alimentos Las Frutas Animales Domésticos y Salvajes Medios de Transporte Los Objetos Seleccionar una destreza.	Los Alimentos Los Alimentos Animales Doméstico y Salvajos Medios de Transporte Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza.	El Cuerpo Humano sus Partes Finas y Gruesas						na aroan	-
Las Frutas Animales Dométricos y Salvajos Medicas de Transporte Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza.	Las frutas Animales Doméstico y Salvajos Nedicios de Transporte Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza.	Los Alimentos	Imagen o	MINICION			100	USCAL	earnin
Animales Donésticos y Salvajes Nedios de Transporte Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza. Recurso Ruta Troo Humano. Da click sobre la in Recurso Ruta Troo Huma	Animales Doméstico y Salvajes Medios de Transporte Los Objetos Los Objetos Seleacionar una destreza. Nel destreza. Medios de Transporte Los Objetos Seleccionar una destreza. Destreza de los portes la la selecter Mentificar Berlan las Partes Fina del Cuerpo Humano. Da click sobre la imagenesió. Destreza imagenesió. Cuerpo Humano. Cuerpo	Las Frutas	Cantidad	recursos visibles	F				
Animate Jointetico y Javages Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza. Nociones Seleccionar una destreza. Nociones Nociones Nociones Señala las Partes Finas del Cuerpo Humano. Da cick sobre la in Respuesta	Nationalise Conference Noticines Response Classification Response Classification Response Classification Response	Laboration Demolections of Columb	Time de al		Deserves Man				
Nociose Senar las partes rinas por celor por cumaro Da cirio sobre la in Recurso Recurso Ruino Ruino Ruino	Medios de Transporte Nociones Los Objetos Seleccionar una destreza. Seleccionar una destreza.	Animales Domesticos y Salvajes	npo de ej	ercicio	Reconocer iden	oncar			
Nociones Los Objetos Recurso magenesic. Ourop Hu. recurso magenesic. Ourop Hu.	Nociones Los Objetos Los Obje	Medios de Transporte	Recurre	mes	Senala las Parte	S Finas del Cuerpo	Humano. Da c	lick sobre la	image
Los Objetos v cabéca imagenesic: Querpo Hu. piera imagenesic: Querpo Hu. toricol. rull, imagenesic: Querpo Hu. rocalia imagenesic: Querpo Hu. rocalia imagenesic: Querpo Hu. rocalia imagenesic: Querpo Hu. romadenesic: Querpo Hu.	Los Obetos trazo magenesa: Cuerpo Hu trazo m	Nociones	Recurse	Rea Duta	Tino	Respuestas	Duta	Tion	1
Cabeza imagenesic Cuerpo Hu. Cabeza imagenesic Cuerpo Hu.	Seleccionar una destreza.	Los Obietos	brazo	imagenes/c	Cuerpo Hu	dedo	imagenes/c	Cuerno Hu	
Seleccionar una destreza.	seleccionar una destreza.		cabeza	imagenes/c	Cuarpo Hu	- labio	imagenes/c	Cuerpo Hu	
Seleccionar una destreza.	Seleccionar una destreza.		pie	imagenes/c	Cuerpo Hu	nariz	Imagenes/c	Cuerpo Hu	
Seleccionar una destreza.	tonco magenese. Cuerpo Hu. cobecz_mul imagenese. Cuerpo Hu. costecz_mul imagenese. Cuerpo Hu. espalo Imagenese. Cuerpo Hu. regalo Imagenese. Cuerpo Hu. regalo Imagenese. Cuerpo Hu. mano Imagenese. Cuerpo Hu.		pierna	imagenes/c	Cuerpo Hu	010	imagenes/c	Cuerpo Hu	
Seleccionar una destreza.	Seleccionar una destreza.		tronco	imagenes/c	Cuerpo Hu	oreia	imagenes/c	Cuerpo Hu	
Seleccionar una destreza.	Seleccionar una destreza.		cabeza	mui imagenes/c	Cuerpo Hu			1	
espaida imagenesic. Ourpo Hu rodina imagenesic. Ourpo Hu mano imagenesic. Cuerpo Hu	espalda imagenesic. Cuerpo Hu. rodilina imagenesic. Cuerpo Hu. mano imagenesic. Cuerpo Hu.	Seleccionar una destreza	cuello	imagenes/c	Cuerpo Hu				
rodilas imagenesic. Cuerpo Hu mano imagenesic. Cuerpo Hu	rodilas imagenesis. Cuerpo Hu mano imagenesis Cuerpo Hu	Beleccional una destreza.	espalda	imagenes/c	Cuerpo Hu				
mano imagenesic. Cuerpo Hu	mano limagenesic. Cuerpo Hu		rodillas	imagenes/c	Cuerpo Hu				
			mano	Imagenes/c	Cuerpo Hu				

1. Escoger la "Destreza" a la cual pertenece el ejercicio a eliminar.



2. Escoger la "Actividad" a la cual pertenece el ejercicio.

El Cuerpo Humano sus Partes Finas y Gruesas Mombre: magen guia grupo 1: magen guia grupo 2: magen guia grupo 2: magen definicion Seleccionar la actividad a la cutad respuestas visible: 3 Seleccionar la actividad a la cutad respuestas visible: 3 Seleccionar la actividad a la cutad respuestas visible: 3 Seleccionar la actividad a la cutad respuestas visible: 3 Reconocer y dentificar las partes finas y Gruesas No de ejercicio Reconocer dentificar Reconocer dentificar Recurso e visible: 3 Geurso e visible: 4 Recurso e visible: 4 Recurso e visible: 4 Recurso e visible: 4 Recurso e visible: 4 Geurso e visible: 4 Geurso e visible: 4 Recurso e visible: 6 <l< th=""><th>jercicios Administración</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></l<>	jercicios Administración										
erconocer y Identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Gruesas Bronacar y Identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Gruesas Bronacar y Identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Gruesas Seleccionar la actividad a la cual pertenecce el ejercicio. Sedeucionar la actividad a la cual pertenecce el ejercicio. Recursos Recu	El Cuerpo Humano sus Partes Finas y Gruesas	Nombre:		EJERCICIO 1	PARTE	ES FINAS					
Conserv y doutilicar is partes del Cuerpo Humano Fina's y Guessas JERCICIO 2: PARTES GRUESAS Seleccionar la actividad a la cual pertenece el ejercicio. Selacionar la actividad a la cual pertenece el ejercicio. Too de ejercicio Recursos Recurs		Imagen guia g	rupo 1:				1	uscar	elimina		
Beonacar y identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Grusser magen definicion 000000 000000 000000 JERCICIO 2: PARTES GRUESA Juscar etimine Seleccionar la actividad a la cual pertenecce el ejercicio. Señala las Partes Finas del Cuerpo Humano. Da click sobre la imagen Recurso Imagenesic. Cuerpo Hu Señala las Partes Finas del Cuerpo Humano. Da click sobre la imagen Recurso Imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu piema imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu oreja imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu oreja imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu oreja imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu Imagenesic. Cuerpo Hu	econocer y Identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Grue	sas Imagen guia g	rupo 2:					meear	alimia		
And the second	econocer y Identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Grue	Sas						uscar	Currinte		
Seleccionar la actividad a la cual pertenecce el ejercicio. Cantidad respuestas visible: 3 Tipo de ejercicio Instrucciones Recursos	IERCICIO 2: PARTES GRUESAS	Imagen definid	cion				b	uscar	elimin		
Seleccionar la actividad a la cual pertenece el ejercicio.	57	Cantidad resp	uestas visibles	3							
Tipo de ejercicio strucciones Tipo de ejercicio Señala las Partes Finas del Cuerpo Humano. Da click sobre la image Recursos Recurso	Seleccioner la actividad a la	Cantidad recu	rsos visibles:	5							
roual pertenecce el ejercicio.	cual pertenece el ejercicio.	Tino de elercia	nio	Reconocer Identificar							
Recurso Rec		in the decision of the second									
Recurso Ruta Tipo brazo imagenesic. Cuerpo Hu. cabeza imagenesic. Cuerpo Hu. pie imagenesic. Cuerpo Hu. cabeza.mul. imagenesic. Cuerpo Hu. rotilias imagenesic. Cuerpo Hu. rotilias imagenesic. Cuerpo Hu. mano imagenesic. Cuerpo Hu.		Instrucciones		Senala las Pa	artes Fir	as del Cuerpo	Humano. Da c	ICK SODIE I	a image		
Recurso Ruta Tipo brazo imagenes/c. Cuerpo Hu. cabeza imagenes/c. Cuerpo Hu. piema imagenes/c. Cuerpo Hu. piema imagenes/c. Cuerpo Hu. cabeza imagenes/c. Cuerpo Hu. piema imagenes/c. Cuerpo Hu. cabeza imagenes/c. Cuerpo Hu. rodiliae imagenes/c. Cuerpo Hu. mano imagenes/c. Cuerpo Hu.		recursos			_	respuestas	1	1			
brazo imagenesic. Ouerpo Hu. cabeza imagenesic. Ouerpo Hu. ple imagenesic. Ouerpo Hu. ple imagenesic. Ouerpo Hu. cabeza mul. imagenesic. Ouerpo Hu. cabeza mul. imagenesic. Ouerpo Hu. cabeza mul. imagenesic. Ouerpo Hu. rodilias imagenesic. Ouerpo Hu. mano imagenesic. Ouerpo Hu.		Recurso	Ruta	Tipo	+	Recurso	Ruta	Tipo			
pie imagenesic. Cuerpo Hu. piema imagenesic. Cuerpo Hu. piema imagenesic. Cuerpo Hu. torico imagenesic. Cuerpo Hu. coreio imagenesic. Cuerpo Hu. coreio imagenesic. Cuerpo Hu. espaida imagenesic. Cuerpo Hu. rodiliae imagenesic. Cuerpo Hu. mano imagenesic. Cuerpo Hu.		brazo	imagenes/c	Cuerpo Hu		dedo	imagenes/c	Cuerpo H	U		
pie magenesic. Ouerpo Hu. pierco imagenesic. Ouerpo Hu. odo imagenesic. Ouerpo Hu. odo imagenesic. Ouerpo Hu. oreja imagenesic. Ouerpo Hu. rodilas imagenesic. Ouerpo Hu. rodilas imagenesic. Ouerpo Hu. mano imagenesic. Ouerpo Hu.		cabeza	imagenes/c	Cuerpo Hu		12010	imagenes/c	Cuerpo H	U		
pierna imagenesic. Durpo Hu tonco caseamui caseamui caseamui caseamui espaida imagenesic curpo Hu rodilas imagenesic Curpo Hu rodilas imagenesic Curpo Hu rodilas imagenesic Curpo Hu rodilas imagenesic Curpo Hu		pie	imagenes/c	Guerpo Hu		nanz	imagenes/c	Cuerpo H	U		
Coloca_mujImagenesicCuerpo Hu Coloca_mujImagenesicCuerpo Hu Coloca_mujImagenesicCuerpo Hu rodilas imagenesicCuerpo Hu mano imagenesicCuerpo Hu		piema	imagenes/c	Cuerpo Hu		loroin	imagenes/c	Cuerpo H	U		
cuello Guargo Hu espaida magenesicCuerpo Hu rodilas magenesicCuerpo Hu mano imagenesicCuerpo Hu		cabeza, mui	imagenes/c	Cuerpo Hu		oreja	imagenes/c	Cuerpo H	u		
isagaida imagenesic. Ouero Hu espaida imagenesic. Ouero Hu rodilas imagenesic. Cuero Hu mano imagenesic. Cuero Hu		cabeza_muj.	imagenes/c	Cuerpo Hu							
rodiilas imagenesic. Ouerpo Hu mano imagenesic. Cuerpo Hu		lesnalda	imagenesic	Cuerpo Hu							
mano imagenesic. Cuerpo Hu		rodillas	imagenesic	Cuerpo Hu							
		mano	imagenesic	Cueroo Hu							

Ilustración 19. Ejemplo para seleccionar la actividad de una destreza, la actividad seleccionada fue: "Reconocer e identificar las partes del cuerpo humano finas y gruesas".

3. Seleccione el "Ejercicio" que desee eliminar.



Ilustración 20. Ejemplo para seleccionar el ejercicio a eliminar, se seleccionó el ejercicio: "Partes gruesas" para eliminar.

4. Dar click en "Eliminar" y el ejercicio desaparecerá del listado a la izquierda.

Aprendamos							(sources)	2 ×	N
Ejercicios Administracion									1
El Cuerno Humano sus Partes Finas y Gruesas	Nombre:		EJERCICIO	1: PARTI	ES FINAS				
	Imagen guia g	rupo 1:				1	uscar e	liminar	
econocer y Identificar las partes del Cuerpo Humano Finas y Grue	sas 💌 Imagen guia g	rupo 2:					meear	liminar	1
JERCICIO 1: PARTES FINAS							100001 0	annaa	4
JERCICIO 2: PARTES GRUESAS	Imagen definie	tion					uscar e	liminar	
	Cantidad resp	uestas visibles	8: 3						
	Cantidad recu	rsos visibles:	5						
	Tipo de ejerció	Tipo de ejercicio Instrucciones			ar			-	
	Instrucciones				nas del Cuerpo	·			
	Recursos				Respuestas				
	Recurso	Ruta	Tipo	+	Recurso	Ruta	Tipo	+	
	brazo	imagenes/c	Cuerpo Hu	-	dedo	imagenes/c	Cuerpo Hu	-	
	cabeza	imagenes/c	Cuerpo Hu	-	labio	imagenes/c	Cuerpo Hu		
	ple	Imagenes/c	Cuerpo Hu		nariz	Imagenes/c	Cuerpo Hu.		
	piema	imagenes/c	Cuerpo Hu		ojo	imagenes/c	Cuerpo Hu	-	
	tronco	imagenes/c	Cuerpo Hu		oreja	imagenes/c	Cuerpo Hu	-	
	cuello	imagenes/c	Cuerpo Hu						
	espaida	imagenes/c	Cuerpo Hu						
	rodillas	imagenes/c	Cuerpo Hu						
	mano	Imagenes/c	Cuerpo Hu						
	1							Dar	click en eliminar para que
		Gu	ardar C	ancelar	Nuevo	Eliminar			cucie en cumuna para que
		Club		1002101	100000		2	- ajer	ercio se elimine del listad

Ilustración 21. Ejemplo para eliminar el ejercicio seleccionado.

1.2.3 Pasos a seguir para modificar y guardar un Ejercicio.

Pasos para seleccionar el ejercicio a modificar

1. Escoger la "Destreza" a la cual pertenece el ejercicio a modificar.

icios Administrac	ion									
El Cuerpo Hu	mano sus Partes Finas y Groesas	-	Nombre:		EJERCICIO 1	: PARTE	ES FINAS			
			Imagen guia g	rupo 1:				b	uscar e	limina
/ ·	Itiles de Aseo Personal		Imagen guia g	rupo 2:				1	uscar e	limina
El Cuerpo Hu	imano sus Partes Finas y Gruesas	1								
	Los Alimentos		imagen dennik	non	-			1	uscar e	
		1	Cantidad resp	uestas visibles	3					
	Las Frutas		Cantidad recu	rsos visibles:	5					
Anim	ales Domésticos y Salvajes	A	Tipo de ejerció	10	Reconocer la	dentifica	ır			
	Medios de Transporte	/	Instrucciones		Señala las Pa	artes Fir	as del Cuerpo	Humano. Da d	ick sobre la ir	mage
			Recursos				Respuestas			-
	Nociones		Recurso	Ruta	Tipo	+	Recurso	Ruta	Tipo	
	Los Objetos		brazo	imagenes/c	Cuerpo Hu		dedo	imagenes/c	Cuerpo Hu	-
			cabeza	imagenes/c	Cuerpo Hu	- /	labio	imagenes/c	Cuerpo Hu	1
			pie	imagenes/c	Cuerpo Hu		nariz	imagenes/c	Cuerpo Hu	
	2 5		piema	imagenes/c	Cuerpo Hu		ojo	imagenes/c .	Cuerpo Hu	
	\mathbf{X}		tronco	imagenes/c	Cuerpo Hu		oreja	imagenes/c	Cuerpo Hu	
	\sim		cabeza_muj.	imagenes/c	Cuerpo Hu					
Selec	cionar una destreza.		cuello	imagenes/c	Cuerpo Hu					
Scieccional and desireza.		espalda	imagenes/c	Cuerpo Hu						
			rodillas	imagenes/c	Cuerpo Hu					
			mano	imagenes/c	Cuerpo Hu					

Ilustración 22. Ejemplo para seleccionar la destreza a cual pertenece el ejercicio a modificar, la destreza seleccionada fue: "El cuerpo humano sus partes finas y gruesas".

2. Escoger la "Actividad" a la cual pertenece el ejercicio a modificar.



Ilustración 23. Ejemplo para seleccionar la actividad de la destreza a la cual pertenece el ejercicio a modificar, la actividad seleccionada fue: "Reconocer e identificar el cuerpo humano sus partes finas y gruesas".

3. Seleccione el "Ejercicio" a modificar.



Ilustración 24. Ejemplo para seleccionar el ejercicio a modificar, se seleccionó el ejercicio: "Partes finas" para modificar.

Recuerde: Que los siguientes pasos se usa para modificar el ejercicio, en donde usted lo desee. Por ejemplo:

Si desea cambiar el nombre del ejercicio, si encontró alguna falta ortográfica en los datos de los ejercicios, si las imágenes no son las adecuadas para los ejercicios, etc. Se puede realizar las modificaciones.

Pasos para modificar y guardar la información modificada del ejercicio seleccionado.

- 1. Modificar el "Nombre" del ejercicio.
- 2. Modificar seleccionando el "Tipo del ejercicio" que se pretende realizar, recordar que hay cuatro tipos de ejercicios que son:

Reconocer asociar. Reconocer identificar. Reconocer clasificar. Separar.

3. Colocar en cantidad de repuestas visibles - el número de respuesta que tendrá el ejercicio a modificar.

- 4. Colocar en recursos visibles el número de recurso a modificar.
- 5. Modificar la "Instrucción" del ejercicio seleccionado.
- 6. El botón con el signo más "+" sirve para seleccionar, modificar y colocar las imágenes que se utilizaran para los ejercicios.
- 7. El botón con el signo menos "-".- Sirve para modificar o eliminar las imágenes de los ejercicios. Se selecciona la imagen en la tabla y se da click en el botón con el signo menos "-".
- 8. Dar click en "Guardar" para que el ejercicio modificado sea guardado nuevamente.



Ilustración 25. Opciones de la funcionalidad para modificar y guardar un ejercicio. Se tomó como ejemplo el ejercicio "Encima – Debajo" perteneciente a la destreza de las nociones.